Disciplina: Avaliação de Desempenho de Sistemas

**Professor: Marcelo Morandini Data de entrega: 20/11/22**

A idéia deste EP é que seja apresentado um contexto de avaliação de desempenho dos usuários ao interagirem com um sistema.

Para tanto, cada grupo deve:

1. Informar qual o sistema que será considerado. Não deve ser um sistema já pronto, mas a ideia e descrição básica de um sistema (que pode ser para *web*). Exemplos: um web site de comércio eletrônico de livros e CDs usados; um ambiente (desktop) de apoio à secretaria de um dentista; ou um jogo online
2. Para este sistema escolhido devem ser elaborados:
   1. Um documento de especificação de requisitos que contenha pelo menos 5 requisitos funcionais e 5 não funcionais;
   2. Diagramas de classes e Entidade-Relacionamento;
   3. Conjunto de casos de teste para validação de pelo menos 10 funcionalidades do sistema. Exemplos: compra de uma quantidade de um certo produto; marcar uma consulta de um paciente; mudar de nível em um jogo
3. Apresentar uma descrição de abordagem de avaliação da usabilidade desse sistema. Um jogo, por exemplo, pode ter um questionário disponibilizado para os jogadores + gravações de pessoas jogando + ...
4. Explicar o porque da escolha dessa abordagem do item 3 acima.